

Kvalitáři a reklamace – pravidla hry

Základní hra je koncipována pro 2 hráče. Nižší je popsána také varianta pro jednoho i více hráčů.

1. Úvod:

Hra byla vytvořena pro ověření znalostí nabytých na školení "8D report" (viz www.prokvalitu.cz/skoleni). Je však možno si pomoci ní ověřit znalosti v dané tématice také bez absolvování školení. Tato hra je inspirována starodávnou tibetskou hrou zvanou Kungser.

2. Potřebné vybavení pro hru:

1x hrací deska (možno vytisknout z adresy <https://www.prokvalitu.cz/kvalitari-a-reklamace/>)
 2x hrací figurky* kvalitářů („kvalitáři“) – postačí stejnobarevné figurky z jakékoliv stolní hry
 24x hrací kameny* reklamací („reklamace“) – postačí stejnobarevné kameny z jakékoliv stolní hry
 50x vědomostní otázky** (viz <https://www.prokvalitu.cz/kvalitari-a-reklamace-sada-otazek/>)

* Hrací figurky a kameny je možno na vyžádání dodat. Cenově výhodnější je však pořídit napřímo ve specializovaném obchodě.

** Pořadí otázek pro danou hru lze generovat na www.prokvalitu.cz/generator.

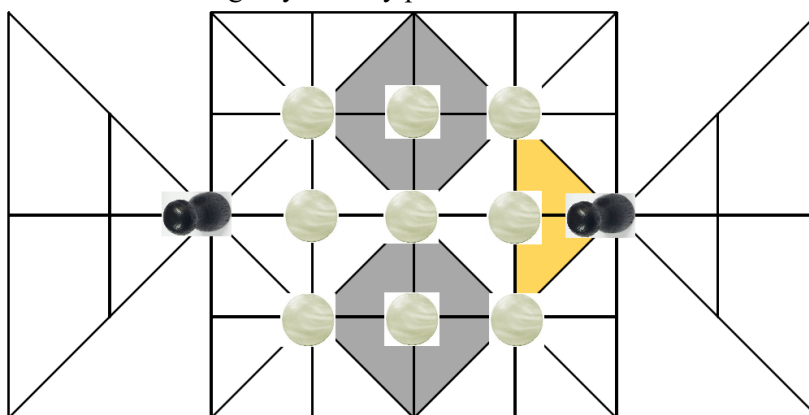
3. Cíl hry:

„Kvalitáři“ – nesmí být zahlceni „reklamacemi“ (vyřadit ze hry dostatečný počet „reklamací“).

„Reklamace“ – naopak chtějí zahltit „kvalitáře“ (znemožnit mu pohyb po hrací desce).

4. Příprava hry:

Na hrací pole je potřeba rozmístit hrací figurky/kameny podle tohoto schématu:



Pomocí generátoru na adrese <https://www.prokvalitu.cz/generator> se určí náhodné pořadí otázek.

Počet otázek je dán úrovní, kterou chcete hrát.

Úroveň 1 – začátečník: 40 otázek.

Úroveň 2 – pokročilý: 30 otázek.

Úroveň 3 – profík: 20 otázek.

Pozn.: Při použití generátoru je potřeba do políčka „Generovat čísla od:“ uvést vždy číslo 1 a „Generovat čísla do:“ uvést vždy číslo 50.

Do políčka „Počet čísel k zobrazení:“ pak uveďte číslo odpovídající úrovni hry (začátečník / pokročilý / profík).

Před zahájením hry se dohodnete, zda budete odpovídat na otázky s nápovědou (varianty a, b, c) či bez nápovědy.

5. Pravidla hry:

Hráči vykonávají tahy střídavě. Hru zahajují „kvalitáři“. V každém tahu hraje hráč jednou figurkou v případě „kvalitářů“ či jediným kamenem v případě „reklamací“.

„Kvalitáři“ -

ve svém tahu mohou „kvalitáři“ provést buď základní pohyb, nebo sebrat (vyřešit) „reklamaci“.

a) Základní pohyb „kvalitářů“ je posun na libovolné čárou spojené sousední pole, je-li toto pole volné.

b) Braní (vyřešení) „reklamací“ se provádí přeskočením přes soupeřův kámen, následuje-li ihned za „reklamací“ volné pole v přímém směru. Sebrání každé „reklamace“ je podmíněno správnou odpovědí na vědomostní otázku (viz <https://www.prokvalitu.cz/kvalitari-a-reklamace-sada-otazek/>). Otázky pokládá hráč „reklamací“ tak, že postupně klade otázky v pořadí vygenerovaném generátorem. Použité otázky se již opakovaně nekladou.

Neodpoví-li hráč „kvalitářů“ na otázku správně, zůstává kámen „reklamací“ na hracím poli, jakoby nedošlo k jeho přeskočení. Figurka „kvalitáře“ zůstává na políčku, kam doskočila.

Je možno sebrat více „reklamací“ v jednom tahu pomocí série skoků vždy přes jednu „reklamaci“, za kterou se nachází volné pole. Po jednotlivých skocích lze měnit směr. Sebrané kameny jsou ze hry odstraněny a do hry se již nevrací. Brání není povinné.

„Reklamace“ -

hráč s „reklamacemi“ hraje tak, že přidává na hrací plán další kameny, dokud se do hry nezapojí všech 24 kamenů. Teprve poté hráč s „reklamacemi“ začíná s tahy. Hráč s „reklamacemi“ může provádět pouze základní pohyb (posun na libovolné čarou spojené sousední pole, je-li toto pole volné). Hráč s „reklamacemi“ nemůže skákat a brát jiné figurky/kameny. Hráč s „reklamacemi“ předčítá soupeři vědomostní otázky, pokud dojde k přeskočení jeho kamenů figurkami soupeře.

6. Konec hry:

„Kvalitáři“ vítězí, pokud na hracím poli zbyde maximálně 8 reklamací.

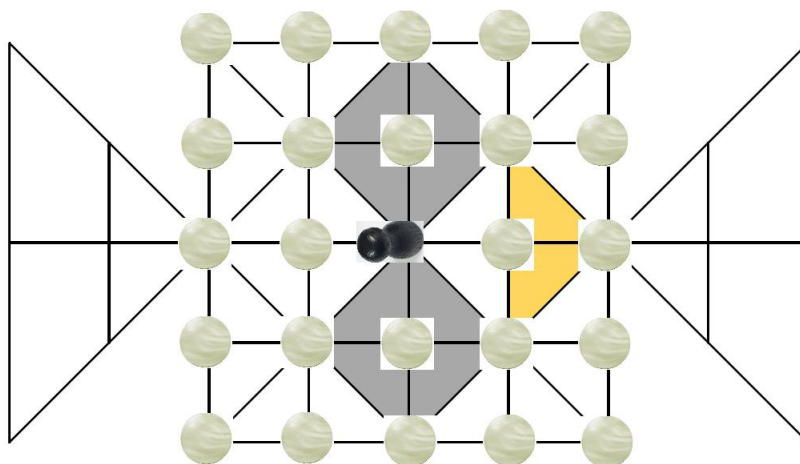
„Reklamace“ vítězí, pokud dokážou soupeři znemožnit jakýkoliv pohyb po hracím poli, nebo když soupeř vyčerpá všechny vědomostní otázky svými špatnými odpověďmi (počet otázek viz bod 4. Příprava hry).

7. Varianta pro více hráčů:

Hry se může účastnit i více hráčů. Lze je zapojit do hry např. tak, že hrají na straně „kvalitářů“ a na vědomostní otázky odpovídají střídavě. Mohou se také střídat v tazích na hrací desce, avšak z herního hlediska je vhodnější, aby s figurkami/kameny na hrací desce pohyboval vždy jen jeden hráč „kvalitářů“ a jeden hráč „reklamací“.

8. Varianta pro jednoho hráče:

V tomto případě je hra omezena pouze na vědomostní část. Na hrací pole je potřeba rozmístit hrací figurku/kameny podle tohoto schématu:



Hráč neprovádí pohyby figurkou a kameny, pouze odpovídá na vědomostní otázky (viz <https://www.prokvalitu.cz/kvalitari-a-reklamace-sada-otazek/>). Počet vědomostních otázek je dán úrovní, kterou chcete hrát.

Úroveň 1 – začátečník: 48 otázek,

Úroveň 2 – pokročilý: 36 otázek,

Úroveň 3 – profík: 26 otázek.

Dále je potřeba zvolit, zda budete odpovídat na otázky s nápovědou (varianty a, b, c) nebo bez nápovědy.

Při každé správné odpovědi odstraní hráč z hracího pole jeden kámen „reklamací“. Použité otázky se již opakovaně nezodpovídají. Hráč vítězí, pokud z hracího pole odstraní všechny hrací kameny „reklamací“ (nikoliv figurku „kvalitáře“). Pokud hráč vyčerpá všechny kartičky s otázkami a na hracím poli zůstávají ještě nějaké kameny „reklamací“, hráč prohrává.

*Přeji hezkou zábavu a ověření znalostí. V případě jakékoliv nepřesnosti mě prosím informujte. Děkuji.
M.Bohuš, autor hry.*